

1 L'instruction `random()` retourne une valeur aléatoire entre 0 et 1, donc l'instruction `6*random()+1` renvoie un nombre décimal aléatoire plus grand que 1 et strictement inférieur à 7.

La fonction `int` permet alors d'arrondir à l'entier inférieur : les valeurs de sortie possible de la fonction `roll` sont les entiers de 1 à 6.