

53. a. G prend les valeurs -2 (lorsque le côté est « Face ») et 3 (lorsque le côté est « Pile »).

L'énoncé donne $P(G = 3) = 0,4$.

Comme $P(G = -2) + P(G = 3) = 1$, on a :

$$P(G = -2) = 1 - P(G = 3) = 1 - 0,4 = 0,6.$$

D'où la loi de probabilité de G :

k	-2	3
$P(G = k)$	$0,6$	$0,4$

b. $E(G) = -2 \times 0,6 + 3 \times 0,4 = 0$

c. Le jeu est équitable car l'espérance mathématique de G est nulle.