

## Je réactive mes savoirs

**20** Le contenu de la variable réponse est 5. Cette valeur est affectée à la variable  $x$ .  
On affecte six fois le contenu de la variable  $x$ , c'est-à-dire 30, à la variable  $y$ .  
Puis on ajoute 10 à cette variable, le contenu de  $y$  est donc 40.  
On affecte la moitié de cette valeur à la variable  $z$ , soit 20.  
À la fin du programme, le lutin dit 20 pendant deux secondes.