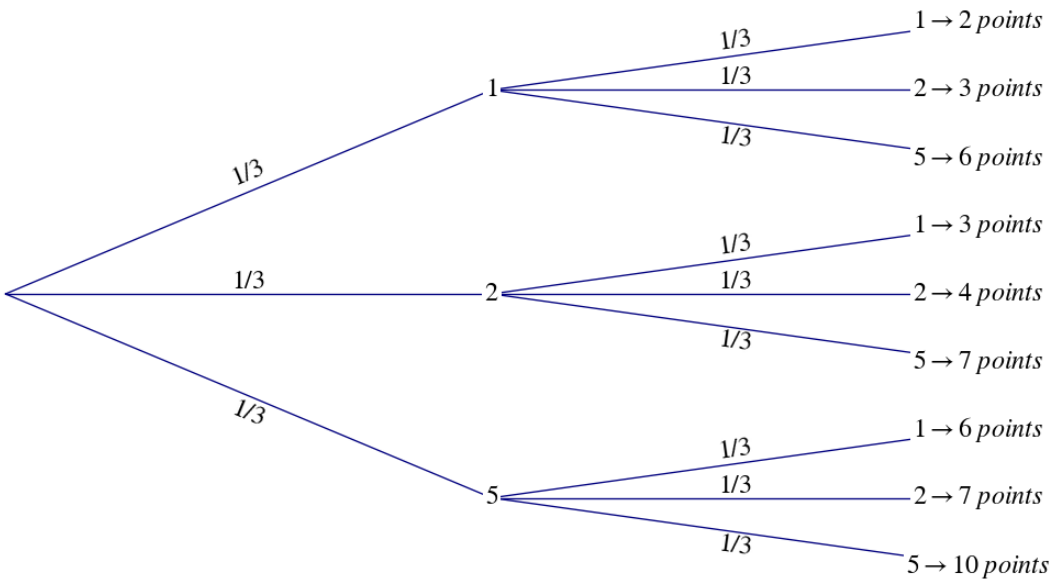
Je réactive mes savoirs

20 **1.** On obtient l'arbre suivant qui détaille les points obtenus :



2. a. Pour gagner 3 €, il faut obtenir une somme paire supérieure à 5.

Il y a trois possibilités : 6 points (×2) et 10 points. Comme il y a équiprobabilité, on a $P(\text{A}) = \frac{3}{9} = \frac{1}{3}$.

b. Pour ne rien gagner, il faut obtenir une somme impaire, inférieure ou égale à 5.

Il y a deux possibilités à 3 points. Ainsi $P(\text{B}) = \frac{2}{9}$.