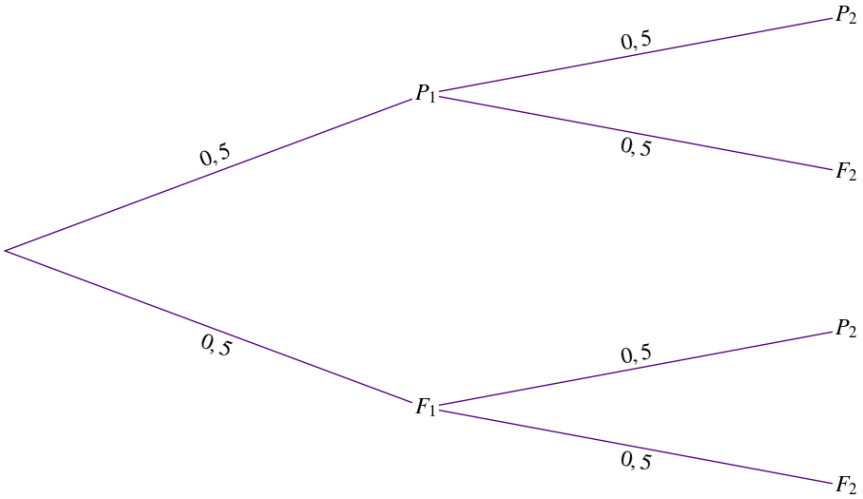
Je me prépare à l'évaluation

81 **1.** On peut s'intéresser à la variable aléatoire G associée au gain obtenu.

2. Il y a deux valeurs possibles : $G \in \{-2\,;\,2\}$.

3. En notant respectivement P_i et F_i les événements : on obtient « PILE » ou « FACE » sur la i-ième pièce, les issues de l'expérience aléatoire correspondant à l'événement $\{G = -2\}$ sont $\mathrm{P}_1\mathrm{F}_2$, $\mathrm{F}_1\mathrm{P}_1$ et $\mathrm{F}_1\mathrm{F}_2$.



4. Étant dans une situation d'équiprobabilité pour l'obtention de « PILE » ou « FACE », on a :
$P(G = -2) = 3 \times \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$. Ainsi, $P(G > 0) = P(G = 2) = 1 - (G = -2) = \frac{1}{4}$.