## Je réactive mes savoirs

**21** Le score final est donné par le calcul : 50 × monstres + 100 × trésors − temps.

On obtient le programme suivant :

```
01 def score_joueur(monstres, tresors, temps) :
02   score = 50 * monstres + 100 * tresors - temps
03   return score
```